

Gameplay SORAJUNIOR

Manual Tático de Engenharia de Hardware, Calibração Milimétrica e Doutrinas de Esquadrão.

0.0 ms
INPUT DELAY ALVO

1:0.85
EIXO H/V RECOIL

100%
MEMÓRIA MOTORA

5 JOGOS
METAS DE SQUAD

⚡ OBJETIVO DO PROTOCOLO TÁTICO

MANIFESTO DE ENGENHARIA

Construir uma base técnica sólida, reproduzível e desprovida de ruídos mecânicos para atingir alta performance no ecossistema PS5. A vitória competitiva não depende da sorte; decorre da eliminação de atrasos, do conforto ergonômico e do cumprimento rigoroso da função tática escolhida em equipe.

🛡️ OS 3 PILARES DE PERFORMANCE COMPETITIVA

SISTEMA INTEGRADO

1. Calibração Físico-Mecânica dos Analógicos: Eliminar zonas mortas fantasmas, compensar desgastes de potenciômetro (*Stick Drift*) e aplicar curvas de resposta adequadas à alavanca.

2. Ergonomia e Engenharia de Layout no DualSense: Garantir que o polegar direito permaneça 100% do tempo no analógico de mira durante ações vitais (pular, deslizar, agachar e atirar).

3. Doutrina de Funções em Squad (Trabalho em Equipe): Conhecimento aprofundado dos papéis táticos em Battlefield, Fortnite Zero Build, The Division 2, Helldivers 2 e Uncharted 4.

🔧 MATRIZ DE PARÂMETROS UNIVERSAIS DE ENTRADA

HARDWARE METRICS

PARÂMETRO	FAIXA RECOMENDADA	IMPACTO NO CONTROLE	STATUS
Taxa de Polling Bluetooth	1000 Hz / ~1.0 ms	Resposta imediata do sensor giroscópio e analógico	ATIVO
Deadzone Interna	3% a 7% (Padrão 5%)	Eliminação de latência no registro inicial de mira	CALIBRADO
Aim Smoothing	0% (Completamente Desativado)	Preservação do cálculo espacial direto do cérebro	DESLIGADO

"O EXTRAORDINÁRIO NÃO É ACASO. É DISCIPLINA, MÉTODO E TRABALHO EM EQUIPE."



Calibração dos Analógicos

Zonas mortas milimétricas, diagnóstico de stick drift e física das curvas de mira.

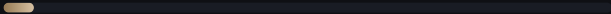
DEADZONE INTERNA

3% A 7% ALVO

Define a inclinação física mínima necessária para o jogo registrar movimento.

- **Baixa demais (<3%):** Causa Stick Drift (mira move sozinha).
- **Alta demais (>10%):** Retarda micro-ajustes finos de tiro na cabeça.

ZONA MORTA RECOMENDADA (CENTRAL):



Meta: 5% (Microajuste Cirúrgico em Snipers e Fuzis)

DEADZONE EXTERNA

95% A 99% ALVO

Determina o ponto em que a alavanca atinge 100% da velocidade máxima de rotação.

- **Correta (98%):** Giros de 180° sem latência no limite.
- **Incorreta (100% com desgaste):** O controle falha em atingir a velocidade de varredura.

CURSO DE ACELERAÇÃO MÁXIMA:



Meta: 98% (Varredura Lateral Imediata)



MATEMÁTICA DAS CURVAS DE RESPOSTA DE MIRA

COMPETITIVO 2026

1. Dinâmica (Curva em S) — PADRÃO OURO RECOMENDADO:

Início de curso suave para precisão cirúrgica de micro-mira, estabilidade no curso médio e aceleração exponencial no final da borda. Excelente para rastreamento de alvos velozes.



2. Linear (1:1 Direto Sem Filtro):

Proporção pura e direta entre o movimento físico e o retículo na tela. Exige memória muscular apurada e alto controle motor; indicada para atiradores que usam extensores (*KontrolFreek*).



3. Padrão / Exponencial:

Movimento muito lento no centro e aceleração súbita na borda. Dá falsa segurança a novatos, mas retarda reações reativas imediatas sob tiroteio intenso.



DIAGNÓSTICO DE POTENCIÔMETRO & HARDWARE HALL EFFECT

MANUTENÇÃO PRO

- **Tensão Mecânica de Mola:** Alavancas mais duras favorecem tiros de precisão longa; alavancas leves favorecem close-quarters.
- **Sensores Magnéticos (Hall Effect):** Substituem potenciômetros de grafite, eliminando o desgaste físico e o stick drift permanentemente.



Sensibilidade & Hardware PS5

Proporção dos eixos cartesianos, multiplicadores ADS e calibração do DualSense.



RELAÇÃO HORIZ. / VERT.

PROPORÇÃO 1 : 0.85

Mantenha o eixo vertical a **85%** da velocidade horizontal. Como o recuo da maioria das armas é primariamente ascendente, a vertical mais baixa compensa o coice de tiros contínuos sem desestabilizar a varredura horizontal rápida.

HORIZONTAL (100% VARREDURA):

VERTICAL (85% CONTROLE DE RECOIL):



MULTIPLICADORES ADS

POR TIPO DE ZOOM

Evita o efeito de overshooting (ultrapassar a cabeça do alvo ao fechar a mira).

- Lentes 1x-2x (Red Dot / Holo): **0.85x**
- Lentes 3x-4x (Média Distância): **0.80x**
- Snipers 6x+ (Fuzis de Precisão): **0.95x a 1.0x**

FOV: Sempre use ADS Sob Influência (Affected) para manter o zoom consistente.



TOGGLES CRÍTICOS DO CONTROLE DUALSENSE (PS5)

REGRA COMPETITIVA

Aim Smoothing (Aceleração / Suavização Artificial):

Varia a velocidade pelo tempo de pressão, destruindo a memória muscular.

ZERAR / DESATIVAR

Gatilhos Adaptativos (Adaptive Triggers no R2/L2):

O peso do motor de engrenagem adiciona atraso físico mecânico no disparo.

DESATIVAR NO MP

Vibração Háptica do Controle:

Sacode a pegada do polegar no analógico direito durante rajadas contínuas.

DESATIVAR NO MP



CAMPO DE VISÃO (FOV) & TEMPO DE QUADRO (120 FPS)

DISPLAY ARCHITECTURE

- **FOV Recomendado (95° a 105°):** Proporciona visão periférica sem deformar o centro da mira (*efeito olho de peixe*).
- **Modo Desempenho (120 Hz):** Reduz o tempo de exibição de quadro de 16.6ms para 8.3ms, dobrando a precisão visual em alvos em movimento rápido.



Protocolo em 5 Etapas

Checklist prático de calibração em 5 minutos antes de iniciar qualquer sessão de jogos.

✓ 01. TESTE DE DRIFT (ZONA MORTA CENTRAL)

CENTRO ESTÁTICO

Solte completamente o controle com a mira apontada para uma quina ou poste. Se o retículo se mover sozinho em qualquer direção, aumente a Deadzone Interna de 1% em 1% até o movimento cessar por completo.

✓ 02. TESTE DE GIRO DE REAÇÃO (180° SNAP)

TEMPO ~0.3S

Incline o analógico direito 100% para o lado. O giro de 180° deve ocorrer em aproximadamente 0.3 segundos sem que a mira suba para o céu ou caia para o chão. Ajuste a sensibilidade horizontal se o giro for lento.

✓ 03. TESTE DE RASTREAMENTO (STRAFE CENTERING)

TRACKING PURO

Mire fixamente no topo de um poste ou cabeça de um manequim e ande lateralmente em zigue-zague (*strafe*). O retículo deve permanecer colado no alvo sem oscilar. Se passar do ponto, reduza a sensibilidade base.

✓ 04. TESTE DE MIRA FECHADA (SNAP ADS)

MEMÓRIA MUSCULAR

Altere a mira fechada rapidamente entre dois alvos distantes (ex: duas janelas). O retículo deve travar direto no centro do segundo alvo sem exigir microcorreções adicionais. Ajuste o multiplicador ADS se faltar ou sobrar.

✓ 05. CONTROLE DE RECUO SUSTENTADO (SPRAY CONTROL)

AGRUPAMENTO 30 TIROS

Dispare uma rajada contínua de 30 tiros em uma parede a 15 metros, puxando a alavanca suavemente para baixo. Todos os impactos devem ficar agrupados dentro de um círculo compacto de poucos centímetros.

⚡ GUIA RÁPIDO DE CORREÇÃO DE SINTOMAS EM COMBATE

TROUBLESHOOTING

SINTOMA OBSERVADO	CAUSA MECÂNICA PROVÁVEL	AJUSTE IMEDIATO
Ultrapassar a cabeça do alvo (Overshoot)	Multiplicador ADS alto demais	Reduzir ADS em 0.05x (ex: 0.85 para 0.80)
A mira não acompanha alvos correndo	Sensibilidade horizontal baixa	Subir sensibilidade horizontal em 1 ou 2 pontos
Tremores involuntários em tiros de longe	Deadzone baixa demais ou curva Linear sem grip	Mudar para curva Dinâmica e subir Deadzone em 1%



Layout-Base DualSense

Ações frequentes e críticas não podem competir com o polegar de mira.

⚡ FILOSOFIA DOS BOTÕES FRONTAIS (ESTILO UNCHARTED / SORA)

ACESSO RÁPIDO

▲ TRIÂNGULO Ação Rápida & Troca:

Troca de arma primária/secundária, saque rápido de pistola sob emergência e interação contextual rápida (abrir portas, pegar munição do chão rapidamente sem parar de correr).

■ QUADRADO Combate Curto & Recarga:

Recarga tática de pentes, golpe físico / soco contextual dinâmico em lutas corporais e reviver aliados caídos sob interação contínua.

● CÍRCULO Evasão & Cobertura:

Agachamento tático, deslizamento no chão (*slide cancel*), esquiva/rolamento de emergência e entrada/descolamento rápido de coberturas sólidas.

✕ XIS Mobilidade Vertical:

Pulo, transposição rápida de obstáculos (*mantle / vault*), impulsão de corda/gancho e natação em superfície.

🛡️ OMBROS, GATILHOS & ALAVANCAS (L1/R1/L2/R2/L3/R3)

CONTROLE TOTAL

- **L2** Mira de Precisão (ADS): Enquadramento ótico.
- **R2** Disparo Contínuo: Fogo primário da arma.
- **L3** Sprint Tático: Corrida acelerada imediata.
- **L1** Utilitário Tático: Granada de fumaça / cura.
- **R1** Letal / Ping: Granada ofensiva ou marcação.
- **R3** Melee / Slide: Soco rápido ou agachar.

👉 MECÂNICA DE PEGADA: CLAW VS. PALM VS. PADDLES

ANATOMIA MOTORA

- Pegada Padrão (Palm Grip): Confortável para longas sessões, exige layout tático inteligente para não tirar o polegar da mira.
- Pegada Claw (Garra): O dedo indicador dobra sobre os botões frontais (▲, ■, ●, ✕) permitindo pular e agachar com layout padrão sem atraso.
- DualSense Edge / Paddles Traseiros: A melhor solução moderna: atribua Pulo no paddle esquerdo e Slide no paddle direito.



Quando Remapear

Troque funções para garantir ganho mecânico e manter o polegar 100% na mira.

LAYOUT TÁTICO (FPS)

SLIDE NO R3

- Transfere a função do  para o clique do analógico .
- **Ganho Mecânico:** Permite fazer drop-shot (deitar atirando) e slide cancel sem tirar o polegar direito da alavanca de mira.
 - **Jogos Ideais:** Warzone, Apex Legends, Battlefield e shooters táticos em primeira pessoa.

BUMPER JUMPER SORA

PULO NO L1

- Mapeia o **Pulo** no bumper superior esquerdo .
- **Ganho Mecânico:** Pular, mirar e disparar simultaneamente no ar durante tiroteios verticais.
 - **Jogos Ideais:** Fortnite Zero Build, Uncharted 4 Multiplayer, Halo e Destiny 2.

DISPARO NOS BUMPERS (L1 / R1 TRIGGER SWAP)

-50MS LATÊNCIA FÍSICA

Ao inverter o disparo e a mira de  para , o curso mecânico de acionamento cai de 8mm para 1mm. O clique torna-se digital e instantâneo, garantindo a vantagem do primeiro tiro (*first-bullet advantage*).

VANTAGEM DE LATÊNCIA TEMPORAL:

50ms MAIS RÁPIDO QUE GATILHO PADRÃO

MATRIZ COMPARATIVA DE LAYOUTS COMPETITIVOS NO PS5

LAYOUT MATRIX

AÇÃO / COMANDO	LAYOUT PADRÃO	LAYOUT TÁTICO (FPS)	BUMPER JUMPER SORA	VANTAGEM REAL
Pular / Escalar	 Xis	 Xis	 Bumper	Mira contínua no ar
Agachar / Slide	 Círculo	 Analógico	 Analógico	Slide sem soltar a mira
Soco (Melee)	 Analógico	 Círculo	 Quadrado	Golpe reativo veloz



Battlefield (BF6 / 2042)

Guerra combinada de alta escala: quatro classes integradas na conquista de setores.

ASSAULT (FRONTLINE)

BREACHER

- **Missão:** Ponta de lança. Romper fortificações e capturar bandeiras.
- **Equipamento:** Fuzil M5A3/SFAR, C4/C5 e Granadas de Fumaça.
- **Conduta:** Lance fumaça para cobrir a aproximação dos médicos aliados.

SUPPORT (MEDICO)

SUSTAIN

- **Missão:** Reanimar e reabastecer a linha de frente.
- **Equipamento:** LMG de contenção, Desfibrilador e Caixa de Munição.
- **Regra Sagrada:** Smoke Revive — nunca reanime sob fogo sem fumaça antes!

ENGINEER (ENG.)

ANTI-ARMOR

- **Missão:** Destruir blindados inimigos e reparar tanques aliados.
- **Equipamento:** Lançador RPG/Recoil-less, Maçarico e Minas.
- **Conduta:** Sincronize disparos de mísseis com o squad para abates instantâneos.

RECON (BATEDOR)

INTEL & SPAWN

- **Missão:** Inteligência em tempo real e inserção estratégica.
- **Equipamento:** Sniper / DMR, Drone SOFLAM e Spawn Beacon.
- **Conduta:** Plante o Spawn Beacon escondido a 50m do ponto para flancos em massa.

⚡ PROTOCOLO DE CONQUISTA DE SETOR & SUPORTE A VEÍCULOS

COMBINED ARMS

- **Formação em Triângulo de Avanço:** Assalto avança abrindo os ângulos, Médico cobre a retaguarda a 10m de distância e Engenheiro fornece proteção contra tanques laterais.
- **Reparo em Ponto Cego:** O Engenheiro deve reparar veículos posicionando-se sempre atrás da esteira traseira do tanque para não ser atingido por estilhaços frontais.



Fortnite Zero Construção

Posicionamento estratégico, rotações e domínio de cobertura natural sem paredes.

RUSHER

ENTRY

- **Loadout:** Pump Shotgun + Shockwaves.
- **Função:** Invadir no segundo em que o escudo do rival quebrar.

ANCHOR

LÍDER IGL

- **Loadout:** AR Versátil + Pocket Bunker + Curasplash.
- **Função:** Criar abrigo no 1º tiro sofrido e ditar a rotação.

SNIPER

SCOUT

- **Loadout:** Sniper / DMR 4x + Mini-Shields.
- **Função:** Dominar o High Ground e punir rotações.

⚡ OS 3 PRINCÍPIOS SAGRADOS DO ZERO BUILD

SURVIVAL META

1. **Gestão de Stamina:** Preserve pelo menos 30% da barra para deslizamentos de emergência.
2. **Ângulos e Terreno Elevado (*High Ground*):** Nunca rotacione pelo vale se puder andar pela crista da montanha. Mantenha cobertura sólida (rochas/árvores) no trajeto.
3. **Terceiros (*Third-Party Discipline*):** Espere duas equipes rivais se desgastarem antes de avançar para finalizar os sobreviventes.

🎯 ROTAÇÃO EM CÍRCULO FINAL (END-GAME SURVIVAL)

ZONE CONTROL

- **Rotação Pelo Lado Curto da Tempestade:** Mova-se pela borda mais estreita da safe zone para evitar ser pego nas costas por times atrasados.
- **Economia de Shockwaves:** Guarde no mínimo 2 granadas de choque exclusivamente para reposicionamento vertical nos círculos 5 e 6.



The Division 2

Sinergia de conjuntos de equipamento, controle de área e prioridade de abates.

STRIKER DPS

ALL-RED

- **Build:** Set Striker + Fuzil St. Elmo.
- **Função:** Derreter barras de armadura de elites e chefes.

VANGUARD TANK

ESCUDO

- **Build:** Set Baluarte + Vanguarda.
- **Função:** Puxar o foco inimigo e dar escudos bônus aos aliados.

CONTROLE CC

TIER 6

- **Build:** Eclipse + Espuma Riot / Jammer.
- **Função:** Imobilizar spawns inteiros e aniquilar robôs.

HIERARQUIA SAGRADA DE PRIORIDADE DE TIRO

FOCO DE FOGO COORDENADO

- 1º **Médicos Inimigos:** Impedem que elites revivam com armadura cheia.
- 2º **Operadores de Drones & Granadeiros:** Expulsam seu grupo da cobertura.
- 3º **Invasores Rápidos (*Rushers* de Escopeta):** Ameaça direta à retaguarda.

ELIMINAÇÃO IMEDIATA

NEGAÇÃO DE ÁREA

AUTO-DEFESA

+ LOGÍSTICA DE CURA & SINERGIA DE TALENTOS (FUTURE INITIATIVE)

UPTIME & BUFFS

- **Colmeia de Restauração Centralizada:** Posicione a colmeia sempre no ponto médio da cobertura compartilhada para manter o bônus de 25% de dano da *Future Initiative* em 100% da equipe.
- **Sobrecarga (Overcharge):** Sincronize o talento *Acosta* ou mochila de suporte antes de fases críticas de chefes lendários.



Helldivers 2

Combate interplanetário, sinergia de estratégias e controle de fogo amigo.

ANTI-TANQUE

HEAVY KILLER

- **Armas:** Canhão Quasar, EAT-17, Bomba 500kg.
- **Missão:** Neutralizar Titãs Biliaries, Chargers e Hulks nos pontos vitais.
- **Conduta:** Guarde os tiros pesados exclusivamente para criaturas colossais.

LIMPADOR HORDAS

CHAFF CLEAR

- **Armas:** Stalwart, Lança-chamas, Cluster Bomb.
- **Missão:** Exterminar Hunters e robôs leves antes que cerquem o time.
- **Alerta:** Cuidado extremo com *Friendly Fire* ao lançar ataques aéreos!

ENGENHEIRO APOIO

DEFESA & LOGÍSTICA

- **Armas:** Supply Pack + Sentinela EMS/Autocannon.
- **Missão:** Fortificar zonas de extração e abastecer munição e seringas.
- **Conduta:** Posicione sentinelas no topo de rochas para evitar fogo amigo.

INFILTRADOR SOLO

STEALTH OBJECTIVES

- **Armas:** Armadura Leve, Jump Pack, Laser Orbital.
- **Missão:** Destruir ninhos e fábricas solo enquanto o time distrai o exército.
- **Conduta:** Desloque-se agachado e evite combates demorados.

PROTÓCOLOS DE FRENTE: TERMINÍDEOS (BUGS) VS. AUTÔMATOS (BOTS)

ADAPTIVE STRATAGEMS

- **Frente de Insetos (Terminids):** Mobilidade constante, controle de área com lança-chamas, armas incendiárias e recuo contínuo para evitar cerco por Hunters.
- **Frente de Robôs (Automatons):** Cobertura rígida obrigatória, miras de precisão média para acertar dissipadores térmicos de Hulks e granadas EMP para desligar tanques.



Uncharted 4 Multiplayer

Movimentação acrobática, combate vertical, poderes místicos e reforços de IA.

🎯 ASSALTO & FLANCO

SLAYER

- **Loadout:** AK-47 / HS39 + Gancho de Escalada.
- **Tática:** Domine o Blind Fire atrás de muretas e saltos com gancho para aplicar o golpe aéreo que derruba com 1 único impacto!
- **Conduta:** Colete tesouros espalhados para financiar reforços.

+ SUPORTE MISTICO

CINTAMANI HEAL

- **Loadout:** Pedra de Cintamani + Reviver Rápido 3.
- **Tática:** Lance a Cintamani através de paredes para reanimar múltiplos companheiros à distância com vida cheia.
- **Conduta:** Permaneça na retaguarda seguro para garantir o uptime.

🔑 ARTILHEIRO PESADO

EL DORADO TOTEM

- **Loadout:** Místico El Dorado + RPG / Escopeta Condor.
- **Tática:** Invoque o El Dorado sobre objetivos de captura para forçar os adversários a correrem desprotegidos em campo aberto.

🛡️ CAPANGAS (SIDEKICK)

IA TÁTICA

- **Loadout:** Bruto (Metralhadora) ou Caçador (Imobilizador).
- **Tática:** Invoque o Bruto junto com o avanço do grupo para que ele absorva os tiros iniciais enquanto você flanqueia os alvos.

⚡ GESTÃO DE CASH FLOW & DOMÍNIO DO GANCHO (ROPE HOOK)

ECONOMY & KINETICS

- **Economia de Dinheiro em Partida:** Nunca gaste todo o dinheiro em munição comum. Guarde fundos para comprar a Pedra de Cintamani ou o Bruto nos rounds de desempate.
- **Rope Hook Melee:** Balançar no gancho e desferir o golpe corpo a corpo garante um nocaute instantâneo independente do nível de vida do adversário.



Comunicação & Checklist

Informação limpa, preparação pré-partida e Princípios de Honra e Excelência.

REGRA DOS 3 PONTOS

CALLOUTS LIMPOS

Adote a fórmula objetiva: **Quem, Onde, O Quê.**

- "Dois inimigos, prédio azul segundo andar, sem escudo."
- Elimine gritos e lamentações no microfone durante o combate ativo.
- Após ser derrubado, informe imediatamente a posição da ameaça.

CHECKLIST PRÉ-SESSÃO

PRONTO PRO COMBATE

- **1. Controle:** Ausência total de drift e alavancas limpas.
- **2. Áudio:** Som do jogo e chat perfeitamente balanceados.
- **3. Squad:** Funções, rotas e condição de vitória alinhadas.
- **4. Revisão:** Anote apenas uma melhoria após cada sessão.

PROTOCOLO ANTI-TILT & PSICOLOGIA COMPETITIVA

MENTAL STRENGTH

- **Reset Mental de 30 Segundos:** Após uma rodada perdida, respire fundo e foque na próxima rota tática, sem remoer o erro passado.
- **Liderança Positiva:** A estabilidade emocional do líder do time impede que o restante do esquadrão entre em desespero e desorganização.

O EXTRAORDINÁRIO NÃO É UM ACASO.

É UM PADRÃO DE CONDUTA, DISCIPLINA E EXCELÊNCIA QUE PERMANECE QUANDO O IMPULSO TERMINA.

"Assim brilhe a luz de vocês diante dos homens, para que vejam as suas boas obras e glorifiquem ao Pai de vocês, que está nos céus." — Sabedoria, Honra, Verdade e Excelência em tudo o que fizer.

